Arcade Mania

1. részbeszámoló

fejlesztőkörnyezet (IDE vagyis integrációk pl.: mysql nuget pack, VSC react pack)

csapat felosztás

motiváció

stack-ek rövid bemutatása/bevezetése

frontend: React, js, bootstrap(css, html)

backend: ASP.NET, webAPI, C#

adatbázis: Xampp (mysql)

Csoport tagjai: Bódi Szabolcs, Oravecz Ádám József és Tátrai Levente

A csapat tagjai a 2025-2026-os tanév folyamán egy a korábbi évben megkezdett webes játékplatform projektet fog a jelenlegi tapasztalatok birtokában újrakezdeni és az év végéig elkészíteni.

A projekt egy y8-hoz hasonlatos online játék platform lesz, amin retro arcade játékokkal lehet majd játszani.

A projekt 4 játékot tartalmaz majd.

Az Arcade Mania lesz az ötöd évi projektmunkája a csapat tagjainak, melyet a 2026-ban esedékes technikumi vizsgán fognak leadni és bemutatni, ez által is teljesítve kötelezettségeiket, hogy sikeres technikumi vizsgát tehetsenek.